

Ресурсный набор
LEGO Education WeDo 9585
326 элементов
6 базовых и 4 творческих проекта
ПО LEGO Education WeDo v.1.2



В работе над проектами можно использовать тематические наборы Lego, создавать и разыгрывать целые проекты, например «Тушение пожара», где пожарная часть и пожарная машина собраны из тематического набора Lego «Службы спасения», а насос, качающий воду, создан из интерактивного конструктора Lego WeDo.

Адрес: г. Самара, мкр. Крутые
Ключи, ул. Евгения
Золотухина, 33
тел. (846)213-15-17, 213-15-72
<https://xn--1-7sblbd6eg.xn--p1ai/index.html>
E-mail: do01@samara.edu.ru



МБДОУ «Детский сад №1»
г.о.Самара



«Развитие технического творчества у детей дошкольного возраста посредством образовательной робототехники. Знакомство с конструктором Lego WEDO»



Самара, 2022

Конструктор Lego и программное обеспечение к нему предоставляет прекрасную возможность учиться ребенку на собственном опыте. Такие знания вызывают у детей желание двигаться по пути открытий и исследований, а любой признанный и оценённый успех добавляет уверенности в себе. Обучение происходит особенно успешно, когда ребенок вовлечен в процесс создания значимого и осмысленного продукта, который представляет для него интерес. Важно, что при этом ребенок сам строит свои знания, а педагог лишь консультирует его. С помощью Lego-технологии формируются обучающие задания разного уровня - своеобразный принцип обучения «шаг за шагом», ключевой для Lego-педагогики.

В процессе работы с конструктором обучающие знакомятся с ключевыми идеями, относящимися к информационным технологиям, многое узнают о самом процессе исследования и решения задач, получают представление о возможности разбиения задачи на более мелкие составляющие, о выдвижении гипотез и их проверке, а также о том, как обходиться с неожиданными результатами. Работа в команде является неотъемлемой частью всего процесса. В ходе образовательной деятельности дети

становятся строителями, архитекторами и творцами, играя, они придумывают и воплощают в жизнь свои идеи. Интерфейс программы понятен и прост в работе. Программная среда устроена таким образом, что ребенок не пишет программу, а составляет ее из готовых блоков. В его распоряжении имеется палитра, из которой он может брать готовые блоки, перетаскивать их на рабочее поле и встраивать их в цепочку программы. Для управления моторами, датчиками наклона и расстояния, предусмотрены соответствующие Блоки. Кроме них имеются и Блоки для управления клавиатурой и дисплеем компьютера, микрофоном и громкоговорителем. Программное обеспечение автоматически обнаруживает каждый мотор или датчик.



В комплект конструктора входит 12 готовых моделей. Задания разделены на четыре темы: «Удивительные механизмы»,

«Дикие животные», «Игра в футбол», «Приключения».



В программе записано 20 стандартных звуков, каждый звук имеет свой номер и название (1.Приветствие. 2.Карканье. 3.Поцелуй и т.д.). А также можно записать свои звуки, используя вкладку связь, которая находится в верхнем левом углу интерфейса программы.



