## Муниципальное бюджетное образовательное учреждение «Детский сад комбинированного вида №1» городского округа Самара



Разработчик: педагог – психолог Аксененко Юлия Александровна



# Правила игры «Мир эмоций» (для дошкольников 4-7 лет)

Цель: Развитие эмоциональной сферы дошкольников

#### Задачи:

- 1. Знакомить дошкольников с основными эмоциями человека.
- 2. Способствовать формированию умения определять эмоциональное состояние персонажа по ситуации.
- 3. Способствовать развитию внимания, мышления.

Интерактивная игра «Мир эмоций» ориентирована на детей дошкольного возраста 4-7 лет и может использоваться в работе с детьми с OB3.

Навигация по игре проста и осуществляется с помощью управляющих кнопок, позволяющих двигаться дальше к следующему заданию раздела (слайду).

Возврат к домашней странице (слайд с названием игр) осуществляется с помощью нажатия на управляющую кнопку

На домашней странице, нажав клавишу с названием игры, можно переместиться сразу на нужный раздел (слайд).

## Описание игр

На домашней странице ребенка приветствует кенгуренок Счастливчик и предлагает поиграть в игры.

## 1. Игра «Карусель эмоций»

Цель: Познакомить с эмоциями человека.

Первый вариант: Ребенку предлагают рассмотреть смайлики назвать эмоции и посадить их на карусель, учитывая цвет.

Второй вариант: Ребенку предлагают вспомнить и назвать ситуацию, в которой он испытывал ту же эмоцию и затем посадить на карусель смайлик - эмоцию, учитывая цвет.

## 2. Игра «Подбери эмоцию»

Цель: Определить эмоциональное состояние персонажа.

С ребенком обсуждается изображенная ситуация, затем предлагают подобрать соответствующий смайлик - эмоцию к данной ситуации.

## 3. Игра «Кто следующий?»

Цель: Развитие внимания, логического мышления.

Кенгуренок Счастливчик предлагает ребенку рассмотреть смайлики — эмоции, определить последовательность и поставить следующий смайлик — эмоцию в логический ряд.























